Seguir paso a paso en el debugger – F7 (otra opción son las flechas)

F8 – saltar las funciones para no meternos dentro de ellas.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LÍNEA | a | b | c |
| 22 | 0 | 0 | 0 |
| 23 | -1 | -1 | -1 |
| 25 | 2 | 3 | -1 |
| 26 | 2 | 3 | 5 |

Ej 4

Cuando el flujo del programa entra en una función, pasan a mostrarse sus correspondientes variables locales en lugar de las del main.

En call stack, mientras estamos en el main, aparece indicado que este está abierto y los valores de sus argumentos. Cuando entramos en una función, se suma una llamada a call stack (hay dos procesos abiertos, el main y dicha función). En esta aparecen, además, los nombres de los argumentos y los valores que toman.

Entregar el lunes antes de las 17:30.

%.3f se representa con 3 decimales.

If (a | b) porque el caso 0^0 es una indeterminación.

Es lo mismo que poner a!=0 | b!=0

Es lo mismo a!=0 que !a

En matrices hay que llamar a destruir matriz, y para controlar que haya algo en la matriz habría que inicianizarla a NULL.